

TÄVLINGSBESTÄMMELSER



Svenska mästerskapen för klubblag i Discgolf

*2021-07-01
gäller tills vidare*

KAPITEL 1. Administration

§ 1. Tävlingsstyrelse

Svenska Discgolfförbundet (SDGF) administrerar tävlingen.
Svenska Discgolfförbundets tävlingsutskott är tävlingsstyrelse.

§ 2. Spelplats

Svenska Discgolfförbundet utser tävlingsplats för Lag-SM och för kval till Lag-SM.

§ 3. Kvalificering

Tävlingen har 16 platser. Föreningar som tidigare tävling placerat sig på någon av platserna 1-10 är kvalificerade för Lag-SM nästföljande år. Föreningar som slutade på plats 11-16 är kvalificerade för kval till Lag-SM nästföljande år.

Alla klubbar som är anslutna till SFF får anmäla sig för kval till Lag-SM. Förening som vid denna tävling placerar sig på plats 1, är garanterade en plats i Lag-SM samma kalenderår. Även fler direktplatser till Lag-SM kan av förbundet utlysas. Dessa ska jämnt fördelas på antal platser som arrangerar kval till Lag-SM. Vid ojämnt antal platser avgör tävlingsstyrelsen vart platserna hamnar.

Föreningar som är kvalificerade för spel i Lag-SM, men väljer att ej delta nästföljande år ska meddela tävlingsstyrelsen detta senast i 26 veckor innan Lag-SM. Uteblivet svar inom angiven tid, är att likställa med att föreningen väljer att tacka nej till erbjuden plats.

Om startfältet inte blir fullt öppnas det upp för klubbars andralag. Om startfältet fortfarande inte är fullt tillåts även tredje- och fjärdelag. Observera att ett andralag aldrig kan få plats eller på andra sätt, kvalificera sig på bekostnad av en förenings förstalag.

Arrangerande förening har alltid en garanterad plats i Lag-SM.

§ 4. Kvalificering Dam

Tävlingen har 16 platser. För damernas tävling gäller att varje klubb kan ställa upp med hur många lag de vill. Lagen antas till tävlingen i den ordning de anmäler sig enligt klockslag. För fullständig anmälan ska betalning vara gjord. Vid färre än sex anmälda lag två veckor innan tävlingen kan arrangören välja att ställa in tävlingen.

§ 5. Anmälan

Förening med behörighet till Lag-SM bekräftar sin anmälan genom att betala anmälningsavgiften om 1000kr till förbundet senast fyra veckor innan tävlingsstart. När detta är gjort är platsen i tävlingen bekräftad. Frågor om betalningar och hantering av anmälningsavgift ska ske genom Svenska Frisbeesportförbundets kansli.

Om startfältet inte blir fullt med förstalag fylls det på med klubbars andralag, och dessa platser delas ut enligt fallande lagrating. Om startfältet fortfarande inte är fullt tillåts även tredje- och fjärdelag.

§ 6. Anmälan Dam

Anmälan tas emot senast på fredagen två veckor innan tävlingen. Förening(ar) med behörighet ska betala anmälningsavgiften om 200kr per lag till förbundet senast en vecka innan tävlingsstart. När detta är gjort är platsen i tävlingen bekräftad. Är inte betalningen förbundet tillhanda en vecka innan tävlingen förlorar laget sin plats omgående till första laget på väntelistan. Frågor om betalningar och hantering av anmälningsavgift ska ske genom Svenska Frisbeesportförbundets kansli.

KAPITEL 2. Villkor för deltagande

§ 1. Tävlingslicens

Spelare som representerar sin förening måste vid tävlingens start ha tävlingslicens för Svenska Discgolfförbundet. Spelare kan enbart representera den klubb man har tävlingslicens för (gäller ej damer). Det är inte tillåtet att byta föreningstillhörighet om man spelat kval till Lag-SM. Då gäller den föreningen även vid ordinarie Lag-SM det aktuella kalenderåret.

§ 2. Laguppställning

Senast två veckor innan Lag-SM ska alla lag lämna in en laguppställning till förbundet, eller av förbundet utsedd kontaktperson. Endast spelare som finns med på laguppställningen får spela för laget. Det är maximalt tillåtet att ha med åtta spelare på laguppställningen. När laguppställningen är inlämnad är den fastställd och det går inte att lägga till spelare oavsett omständigheter. En spelare får bara finnas med på en laguppställning. En spelare måste ha spelat minst en match för att ha deltagit i laget, det räcker inte att finnas med som reserv för att få medalj, om klubben vinner detta.

§ 3. Laguppställning Dam

Senast en vecka innan Lag-SM ska alla lag lämna in en slutgiltig laguppställning till förbundet, eller av förbundet utsedd kontaktperson. Endast spelare som finns med på laguppställningen får spela för laget. Det är maximalt tillåtet att ha med sex spelare på laguppställningen. En spelare får bara finnas med på en laguppställning. En spelare måste ha spelat i tävlingen för att ha deltagit i laget, det räcker inte att finnas med som reserv för att få medalj, om klubben vinner detta.

Eftersom man kan ha representanter för flera klubbar i ett lag gäller följande regler för hur man ska formera lagen:

1. I den mån det går ska spelarna tillhöra samma klubb. Spelare i samma klubb ska erbjudas plats innan man letar utanför klubben.

2. Blir ni fler än ett fullt lag eller om ni är färre än ett fullt lag kan ni sedan leta bland klubbarna i er stad.
3. Om ni fortfarande inte får fulla lag så kan ni leta i ert län.
4. Om ni fortfarande inte får fulla lag så kan ni leta i ert distrikt. För lag där man satt ihop spelare från flera klubbar har vi i år en snittrating på max 840 för laget. Detta för att undvika toppning av lag. De spelare som inte har rating får här en schablonrating utifrån de tävlingar de deltagit i. Om en spelare höjer sin rating efter dem anmält sig räknas inte detta in.

§ 4. Klädsel

Förutom PDGA:s vanliga klädregler gäller i Lag-SM även att samtliga spelare som representerar en klubb ska ha klubbtröja. Med klubbtröja avses en enhetlig modell med samma färg och utseende. Logotyper och tryck får skilja tröjorna åt.

KAPITEL 3. Tävlingsform

§ 1. Pickning

Vilken spelare som spelar i vilken delmatch bestäms genom pickning. Pickningen skall ske vid sekretariatet/samlingsplatsen i god tid innan matchstart. Vilket lag som börjar pickningen avgör lotten.

Pickning går till genom följande procedur:

En spelare från respektive lag kastar upp var sin disc i luften. Innan detta moment ska lagen i den aktuella matchen utse en person som säger om discarna ska visa samma sida eller inte. Den utsedde personen måste yttra sitt val under tiden som discarna fortfarande är i uppåtgående rörelse, d.v.s. innan discarna har vänt ned mot marken igen. Det lag som vinner pickningen kan göra ett av följande val:

- Gruppera sitt eget dubbelpar
- Välja en av sina egna spelare och en av motståndarnas spelare i en singelmatch.

Efter detta val går turen över till det andra laget som får välja på samma sätt av de återstående möjligheterna. Sedan är det första lagets tur att picka igen (om det finns något val kvar att göra).

§ 2. Lag som inte är på plats i tid

Om ett lag inte är på plats till pickningen ska detta rapporteras till tävlingsledningen som ska låta det lag som är på plats få gruppera sin egen laguppställning så att laget hinner ut till sina starthål i tid för matchen. Ett lag som inte dykt upp för pickning anses ha missat den om inte laget infunnit sig 15 minuter innan utsett starttid. När starten gått väntar man vid utkastet, har inte det försenade laget infunnit sig inom en minut vinner det laget som är på plats vid hålet och går vidare till nästa hål där förfarandet upprepas.

De båda singlarna och dubbeln skall hålla ihop och spela på samma hål. För att det skall ta rimlig tid att komma till nästa hål skall singlarna spela hålet. När det

försenade laget hinner ikapp skall pickning ske direkt på platsen. Det försenade laget väljer då sitt dubbelpar, och sedan inleder det icke försenade laget med att picka första singelmatchen. Sedan tidigare påbörjade hål skall anses vunna av det lag som var på plats i tid. Matchen fortsätter på nästkommande hål, singlar för sig och dubbeln för sig.

§ 3. Spelregler

En lagmatch består av två singelmatcher och en par golf (best shot) som spelas över 18 hål. PDGA-regler gäller överallt där de är tillämpliga.

En match spelas mellan två lag och består av tre delmatcher. En par golf och två singelmatcher utgör dessa delmatcher. I varje delmatch räknas antalet vunna hål och vid matchens slut erhålls hålpoäng. Ett hålpoäng erhålls när laget vunnit ett hål i enligt PDGA-regler om matchspel.

En match är slut då den ena parten har en ointaglig ledning. Det är med andra ord endast då matchen inte är avgjord förrän efter näst sista hålet som alla hål spelas.

Exempel: En spelare har sex vunna hål mot motspelarens två vunna hål när tre hål återstår, delmatchen är därmed över och hålpoängen blir 4 poäng.

Vid eventuell walk-over (utebliven spelare) vinner den närvarande spelaren delmatchen med 5 hålpoäng. Uteblir hela laget vinner det närvarande laget med 2–0 matchpoäng, 6–0 i delmatchpoäng och får 15 hålpoäng. Det uteblivna laget diskvalificeras för aktuell tävling och för nästkommande års tävling liksom åläggs straffavgift att till förbundet betala den dubbla anmälningsavgiften.

§ 4. Förtydliganden av spelregler

- Vid parspel väljer man en av parets kastade discar för nästa läge och markerar. Om man tar upp den ena av discarna så har man automatiskt valt det andra läget.
- Då det är matchspel fungerar inte bestraffningarna praktiskt på samma sätt som vid vanligt spel.
Regelöverträdelser delas ut på två sätt:
Pågår spelet på ett hål så delas straffkastet ut på det aktuella hålet.
Är man mellan hål delas straffkastet ut på det kommande hålet.
- Ett hål är avslutat när ena laget vunnit hålet. Det är inte tillåtet att spela färdigt hålet när det inte längre kan delas. En spelare/Ett lag som spelar färdigt ett hål de redan förlorat inleder nästföljande hål med ett straffkast.
- Överträdelser som ger varningar ges till specifik spelare, om upprepning sker av redan varnad spelare ges straffet till lagets singel eller paret där spelaren ingår. Exempel: spelare 1 spelar i dubbelmatchen, han skriker och sparkar på väskan och blir varnad för osportsligt beteende. Lite senare upprepas det hela av spelare 1 och ett straffkast delas då ut till paret.

§ 5. Avbytare och om spelare ej kan fortsätta

I en match kan ett lag maximalt använda 4 spelare. Dessa 4 spelare presenteras till pickningen och kan ersättas först när den aktuella matchen är slut. Avbytare får således inte användas under en och samma match.

Om någon spelare inte kan fortsätta en delmatch anses resten av delmatchens hål förlorade, undantag för dubbelmatchen där den ensamma spelaren kan spela vidare. Den spelare som inte kan fortsätta matchen får inte ersättas med annan spelare i den aktuella delmatchen, däremot går det bra att ta in en ersättare till nästkommande match.

Det är tillåtet att lämna WO i en delmatch.

Exempel: Inför en match kan inte ett lag ställa upp med fyra spelare för att Kalle blev skadad. Laget presenterar då tre spelare till pickningen och kan då välja att lämna WO i en singelmatch och spela de återstående två delmatcherna. Det går också bra att välja bara en spelare som ska utgöra lagets par i parmatchen. Se hur poäng fördelas i § 3 Spelregler om walkover.

§ 6. Poängräkning

I en delmatch erhålls:

- 2 DM-poäng för seger,
- 1 delmatch-poäng för oavgjort, och
- 0 delmatch-poäng för förlust.

I en match (M) erhålls:

- 2 M-poäng för seger,
- 1 M-poäng för oavgjort, och
- 0 M-poäng för förlust.

Vid sammanräkning av poäng tar man M-poäng i första hand, därefter DM-poäng och sist hålpoäng. Om två eller fler lag i gruppen hamnar på samma matchpoäng efter gruppspellet avgör följande lags inbördes placering:

1. Antal delmatchpoäng.
2. Antal hålpoäng.
3. Särspel mellan lagens dubbelpar.

Lagen väljer vilka av de egna spelarna som skall ingå i dubbelparet. Hålen där särspelen ska spelas, och i vilken ordning, är anslaget av arrangören innan tävlingens start.

§ 7. Särspel

Om en cupmatch är oavgjord när alla hål spelats vidtar särspel. Om en av de två singelmatcherna är oavgjorda spelas denna match vidare tills den är avgjord. Särspelet ska påbörjas omgående på efterföljande hål. Vem som startar särspelet avgörs av principen att senaste vunnet hål ska börja, och gör även så samtliga hål tills särspelet är avgjort.

Om dubbelmatchen är oavgjord väljer laget ut en spelare som utgjorde lagets par och påbörjar särspelet som en singelmatch omgående enligt ovan beskriven procedur.

Om samtliga matcher är oavgjorda väljer lagen ut var sin spelare som spelar särspelet. Särspelet ska påbörjas omgående på efterföljande hål där detta är tillämpligt. I detta fall lottas kastordningen.

KAPITEL 4. Gruppspel och slutspel

§ 1. Utformning och lottning av grupper

Gruppspellet utgörs av fyra grupper som vardera består av (upp till) fyra lag. Förbundet rankar in de anmälda lagen i fyra rankingnivåer som vardera består av fyra lag, därefter skapas grupperna enligt följande princip:

1. Från rankingnivå 1 (de högst rankade lagen) läggs ett lag i varje grupp.
 - Det högst rankade laget läggs i grupp A,
 - det näst högst rankade laget läggs i grupp B,
 - det tredje högst rankade laget läggs i grupp C och
 - det fjärde laget läggs i grupp D.
2. Från rankingnivå 2–4 lottas lagen in i respektive grupp så att varje grupp har ett lag från varje rankingnivå.

§ 2. Spelordning

Under lördagen ska gruppspellet avgöras. Varje deltagande lag spelar tre matcher i gruppspellet. De två bästa lagen i varje grupp går vidare till kvartsfinal (A-slutspel). Lagen på tredje och fjärde plats spelar på söndagen B-slutspel.

Matchordningen i gruppspellet är enligt följande:

Omgång 1:

Lag 1 möter Lag 3

Lag 2 möter Lag 4

Omgång 2:

Lag 1 möter Lag 2

Lag 3 möter Lag 4

Omgång 3:

Lag 4 möter Lag 1

Lag 2 möter Lag 3

§ 3. Slutspelsträd för A-slutspel

Kvartsfinal 1

1:a Grupp A - 2:a Grupp C

Kvartsfinal 2

1:a Grupp D - 2:a Grupp B

Semifinal 1

Segrare Kvartsfinal 1 - Segrare Kvartsfinal 2

Bronsmatch

Förlorare Semifinal 1 - Förlorare Semifinal 2

Final

Segrare Semifinal 1 - Segrare Semifinal 2

Kvartsfinal 3

1:a Grupp C - 2:a Grupp D

Kvartsfinal 4

1:a Grupp B - 2:a Grupp A

Semifinal 2

Segrare Kvartsfinal 3 - Segrare i Kvartsfinal 4

B-Semifinal 1

Förlorare Kvartsfinal 1 - Förlorare Kvartsfinal 2

Match om 7:e plats

Förlorare B-semifinal 1 - Förlorare B-semifinal 2

Match om 5:e plats

Vinnare B-semifinal 1 - Vinnare B-semifinal 2

B-Semifinal 2

Förlorare Kvartsfinal 3 - Förlorare Kvartsfinal 4

§ 4. Spelformat för B-slutspel

Lagen som placerade sig på tredje- respektive fjärdeplats under lördagen, skall spela B-slutspel i de nya grupperna E och grupp F.

Gruppspelen spelas med samma regler som den inledande tävlingsdagen dvs. i enlighet med Kap 3 §1-6. Vinnarna i Grupp E och F är kvalificerade till Lag-SM nästföljande år.

Grupp E:

3a Grupp A

3a Grupp D

4a Grupp C

4a Grupp B

Grupp F:

3a Grupp C

3a Grupp B

4a Grupp D

4a Grupp A

Omgång 1:

3a Grupp A - 4a Grupp C

3a Grupp D - 4a Grupp B

Grupp E

Grupp E

3a Grupp C - 4a Grupp D

3a Grupp B - 4a Grupp A

Grupp F

Grupp F

Omgång 2:

4a Grupp B - 3a Grupp A

3a Grupp D - 4a Grupp C

Grupp E

Grupp E

4a Grupp A - 3a Grupp C

3a Grupp B - 4a Grupp D

Grupp F

Grupp F

Omgång 3:

3a Grupp A - 3a Grupp D

4a Grupp C - 4a Grupp B

Grupp E

Grupp E

3a Grupp C - 3a Grupp B

4a Grupp D - 4a Grupp A

Grupp F

Grupp F

KAPITEL 5. Kval till Lag-SM

§ 1. Spelplats

Kval till Lag-SM kommer hållas på minst en plats, allt beroende på antalet anmälda lag och dess geografiska hemvist. Kval till Lag-SM kommer inte anordnas om det finns fler ordinarie platser än intresserade föreningar.

Förbundet ska i samråd med intresserade arrangörer senast utlysa spelplats 16 veckor innan ordinarie Lag-SM. Vid val av spelplats prioriteras kortaste möjliga resvägar för deltagande lag samt kvalitet på arrangörens bana. En opartisk TD kommer av förbundet tillsättas på varje spelplats för att bedöma eventuella tvister. Utsedd person behöver vara PDGA Official och finnas tillgänglig per telefon om personen ej kan närvara fysiskt.

§ 2. Villkor för deltagande

En förening kan enbart spela kval till Lag-SM på en spelplats.

Samma regler som gäller Lag-SM gäller också i kvalet där de är tillämpliga. Se kapitel 2, samtliga paragrafer.

§ 3. Anmälan till kval

Förening som är intresserade att kvala in till Lag-SM anmäler detta genom formuläret på förbundets hemsida senast fredag 16 veckor innan ordinarie Lag-SM. Det finns ingen begränsning i maximalt deltagande klubbar. Alla klubbar som är anslutna till SFF är behöriga att delta i kvalet. Att spela kval till Lag-SM kostar 500kr.

§ 4. Spelform

I kval till Lag-SM tillämpas gruppspel likt det format som gäller ordinarie Lag-SM. Gruppernas storlek kan variera beroende på antalet anmälda föreningar. Deltagande lag spelar minst två matcher. Kval till Lag-SM ska ovillkorligen arrangeras under en och samma dag. En kvalgrupp kan aldrig bestå av mer än 5 lag. Används grupp med fem lag får cupspel aldrig tillämpas.

Gruppspel ska om möjligt vara den enda spelformen för kvalet. Vid behov kan cupmatcher med direkt utslagning också tillämpas, beroende på antalet anmälda lag och tillgängliga platser till Lag-SM. Förbundet utlyser exakt spelform och förutsättningar för respektive kvalplats i god tid före tävlingen.

Poängräkning sker enligt Kap 3 § 6.

Spelas kvalet med fler än en grupp lottas indelningen utan påverkan av lagrating.

Se utformningen nedan:

Antal lag på samma geografiska kvalplats

- a)2* 1x18 hål förmiddag samt 1x18 hål eftermiddag.
- b)3* Alla möter alla (2 matcher). 1x18 hål förmiddag samt 1x18 hål eftermiddag.
- c)4* Alla möter alla (3 matcher). 2x18 hål förmiddag samt 1x18 hål eftermiddag.
- d)5* Alla möter alla (4 matcher). 2x18 hål förmiddag samt 2x18 hål eftermiddag.
- e)6* Två grupper med tre lag i varje. Spelas enligt punkten 'B'.
- f)7* Två grupper. Fyra lag i en grupp samt tre lag i en grupp. Spelas enligt punkterna 'B' och 'C'.
- h)8* Två grupper med fyra lag i varje. Spelas enligt punkten 'C'.

§ 5. Kvalificering till Lag-SM

Varje spelplats som arrangerar kval till Lag-SM kommer minst ha en plats till ordinarie Lag-SM. Antalet platser som finns spela om avgörs beroende på hur många redan kvalificerade lag som tackar nej, tillsammans med antalet spelplatser som utgör kval till Lag-SM.

Skulle olika spelplatser ha olika antalet anmälda lag ska de/den spelplats(er) som har flest anmälda lag också ha flest direktplatser att tävla om.

Förening som kvalificerar sig till Lag-SM behöver endast betala in ytterligare 500kr utöver den tidigare deposition som gjorts innan kvalet.

§ 6. Cupspel som metod

Cupspel ska användas som metod om det inte går att skilja lagen åt. Detta meddelas till berörda föreningar senast fyra veckor innan tävlingen. Observera att förändringar kan ske efter detta datum om det finns föreningar som anmäler att man ej kommer till tävlan.

T.ex. på situation där Cupspel kan användas.

Kval till Lag-SM arrangeras på Spelplats A med 6st anmälda lag som ska spela om en plats till ordinarie Lag-SM. Efter de två spelade matcherna avgörs vem som får platsen i en avgörande match mellan de två gruppvinnarna.

Har kvalplatsen exempelvis tre platser att tävla om blir det då istället en avgörande cupmatch mellan gruppens tvåor då gruppsegrarna redan erhållit en plats.

§ 7. Procedur

Med angivna veckor avses antalet innan ordinarie Lag-SM

26 veckor:

Alla intresseanmälningar till kval till Lag-SM är förbundet tillhanda. Redan kvalificerade lag bekräftar sin plats eller lämnar återbud.

20 veckor:

Förbundet utser antal tävlingsplatser efter lämplighet. Anmälda lag tilldelas spelplats, spelform, antal direktplatser och datum.

6 veckor:

Kval till Lag-SM ska arrangeras senast sex veckor innan ordinarie Lag-SM. Kvalificerade lag bekräftar sin plats med att betala in resterande 500kr.